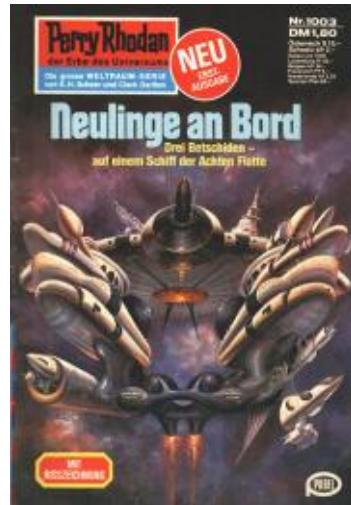


Perry Rhodan Heft Nr. 1003

Neulinge an Bord

Drei Betschiden -
auf einem Schiff der Achten Flotte



Autor: Peter Terrid
Titelbild: Johnny Bruck

Zusammenfassung: Rolf-Peter Harms

Hauptpersonen:

Surfo Mallagan, Brether Faddon und Scoutie - Drei Neulinge an Bord der ARSALOM.

Sunthosser - Ein Prodheimer-Fenke.

Czyk - 10. Kommandantin der ARSALOM.

Callza - Erste Kommandantin des Nests der Achten Flotte.

An Bord der ARSALOM erlernen Surfo Mallagan, Scoutie und Brether Faddon, die neuen Rekruten des Herzogtums von Krandhor, zuallererst die Verkehrssprache Krandhorjan. Den Alten vom Berg Douc Langur bekommen sie nicht mehr zu Gesicht, sie haben als Neulinge auch ganz andere Sorgen. Sie lernen die kranische Technik kennen, die sie jedoch nur bedienen können, aber nicht wirklich verstehen. Und die einfache Besatzung, Wesen wie die spinnenartigen Borxdanner, hominiden Ais und vogelartigen Mousuren, machen ihre Späße mit den Neulingen. Aber die drei Betschiden sorgen schnell dafür, dass sie respektiert werden. Anschließend weist der Prodheimer-Fenke Sunthosser sie in viele Bereiche des flunderförmigen, 800 Meter durchmessenden Schiffes ein. Wie alle kranischen Einheiten wird es von zehn Kommandanten befehligt und Zarnstätter ist der 1. Kommandant.

Die ARSALOM fliegt mit Überlicht auf der Zeitbahn und besitzt zum Schutz ein Lichtschild. Ihr Ziel ist das Nest der 8. Flotte im Juumarq-Sektor.

Die drei Betschiden sind schnell als sehr neugierig bekannt. So geschieht es, dass sie einen weiblichen Kranen, die sie noch nicht zu unterscheiden vermögen, bei einem Sabotageakt beobachten. Die ARSALOM wird aus der Zeitbahn geworfen. Fast gleichzeitig kommt es zum Überfall durch Roboter der Aychartan-Piraten. Der Angriff kann abgewehrt werden und die Neulinge erfahren, dass noch niemand je einen echten Aychartaner zu Gesicht bekommen hat, obwohl diese seit langem gegen das Herzogtum kämpfen.

Schließlich wird das Nest der 8. Flotte erreicht. Es ist eine gigantische schüsselförmige Raumstation und steht 23000 Lichtjahre vom Krandhor-System entfernt. Damit stellt der Juumarq-Sektor zur Zeit einen Peripheriebereich des Herzogtums dar. Erste Kommandantin des Nests ist die Kranin Callza, die sich auffallend intensiv für die Betschiden interessiert. Mallagan, Scoutie und Faddon berichten ihr von der Sabotage und überführen die 10. Kommandantin der ARSALOM, Czyk, als Täterin. Sie besitzt einen Pseudo-Spoodie, einen miniaturisierten Roboter, der die Kranin tötet und sich selbst zerstört.