

Perry Rhodan Heft Nr. 1004

Die Stufen der Erkenntnis

Drei Rekruten auf Prüfpunkt 1 -
im Psychotest



Autor: Kurt Mahr
Titelbild: Johnny Bruck

Zusammenfassung: Rolf-Peter Harms

Hauptpersonen:

Surfo Mallagan, Brether Faddon und Scoutie - Drei Rekruten im Psycho-Test.

Kullmytzer - Kommandant der SANTONMAR.

Glas - Ein freundlicher Warner.

1-Rot, 2-Herri und 4-Barra - Drei Aychartaner.

Die drei Betschiden Surfo Mallagan, Brether Faddon und Scoutie sind auf die SANTONMAR versetzt worden. Wie auf Chircool, werben die beiden Männer kräftig um die junge Frau, die sich eines Tages für einen von beiden entscheiden wird. Die SANTONMAR und weitere 17 Einheiten verlassen das Nest der 8. Flotte, um Jagd auf Aychartan-Piraten zu machen.

Der 1. Kommandant Kullmytzer hat einen Spezialauftrag erhalten. Sein Schiff wird unterwegs vorgeblich den Kontakt zu den anderen Schiffen verlieren, um die Welt Prüfpunkt-1 anzufliegen. Dort sind bis vor wenigen Jahren Fremdrassen vom Herzogtum psychologisch getestet worden. Doch das Projekt erwies sich als untauglich und wurde eingestellt. Nun jedoch kam direkt von Kran die Anweisung, die drei Betschiden dort die Stufen der Erkenntnis erklimmen zu lassen.

Als die SANTONMAR die Zeitbahn verlässt, steht sie allein im All und auch ein Funkkontakt kommt nicht zustande. Der Besatzung wird mitgeteilt, das Schiff stehe vor einem Planeten der Piraten, die anscheinend abgezogen seien. Deshalb erhalten auch die drei neuen Rekruten von Chircool die Aufgabe, mit einem Beiboot den Planeten, bei dem es sich um Prüfpunkt-1 handelt, zu erkunden.

Tatsächlich hält sich ein aychartanisches Schiff auf dem Planeten, der vom Herzogtum von Krandhor aufgegeben wurde, versteckt. An Bord des bimssteinartigen Schiffs hat 1-Rot das Kommando, ein Wesen amphibischen Ursprungs, das an die Gebote der Lehre glaubt. In Absprache mit 2-Herri beschließt 1-Rot, abzuwarten und zu beobachten.

Vor dem Start des Beiboots warnt der Ai Glas die Betschiden, denn er hat den Planeten als Prüfpunkt-1 erkannt, wo er einst selbst getestet wurde. Auf dem Planeten fühlen sich die drei sogleich frei und ungezwungen, wie zuvor auf Chircool. Sie finden einen leer stehenden Stützpunkt, wie zu erwarten war, und keine Piraten. Dafür durchlaufen sie die sechs Prüfungen der Stufen der Erkenntnis.

Einige Zeit lang beobachten die beiden Piraten die drei Wesen, dann entsenden sie 4-Barra mit weiteren Aychartanern, die sie einfangen sollen. Das gelingt auch ohne große Probleme.

Kullmytzer stehen ebenfalls Möglichkeiten der Beobachtung zur Verfügung. Interessiert verfolgt der Krane, wie die Rekruten einen Test nach dem anderen bestehen. Dann ist es für ihn wie ein Schock, denn vor Ort weilen wirklich Aychartan-Piraten. Der 1. Kommandant gibt Alarm!